

Ne pas remplir! Date de réception:

Code:

A REMPLIR EN CARACTERE D'IMPRIMERIE!

Nom

Prénom

Adresse

N° postal Localité

Téléphone Date naissance

Courriel

Nous vous prions de coller
ici une photo passeport ou
 de nous l'envoyer par
courriel à l'adresse
jeua@bluewin.ch
(210 × 270px jpeg)

Facultatif : Taille : cm Poids : kg Profession :

Club : Nombre de GN joués :

Santé : Avez-vous un(des) problème(s) médical(caux) pouvant vous gêner au cours du jeu ? Oui Non

Si oui le(s)quel(s) ?

Rôle : Indiquez par ordre de préférence les rôles que vous accepteriez (voir également au dos):

Équipe : Indiquez la (les) personne(s) avec qui vous désirez jouer :

Le jeu aura lieu du **vendredi 15 août 14h au dimanche 17 août 2008 ~11h**. La finance d'inscription est fixée à **CHF 100.--** et est à payer avec l'inscription du jeu à l'aide d'un bulletin de versement :

CCP 17-249722-0 en faveur de Voillat Gaétane / " JEU EST UN AUTRE ".

Les inscriptions sont à adresser à :

**"Jeu est un Autre"
c/o Gaétane Voillat,
Rue de la Condemène 7
CH-2900 Porrentruy**

L'inscription n'est effective qu'une fois que la preuve de paiement est en notre possession.
Les joueurs français s'acquitteront de leur finance d'inscription en **francs suisses** au briefing. **Pas de chèque !**
La distribution des rôles se fera selon l'ordre de réception des inscriptions.



**Le délai d'inscription est le 15 juin 2008.
Les INSCRIPTIONS reçues au-delà de cette date,
seront majorées de CHF 20.--**



Renseignements au : **+41 (79) 415 21 36** ou **+41 (32) 466 54 73**, et par courriel : jeua@bluewin.ch

OBLIGATOIRE

Décharge de responsabilité. Ce bulletin n'est valable que si cette partie est remplie par le joueur ou son représentant légal s'il est mineur. En Suisse, toute personne n'ayant pas 18 ans révolus est mineure. L'âge minimum de participation à « *Corpus Delicti* » est **16 ans**.

Moi, (Nom, Prénom)....., me porte garant sur ma responsabilité civile de tous les dommages dont je (dont mon enfant.....) pourrais(t) être, de manière accidentelle ou non, **responsable lors du jeu de rôle en grandeur nature « Corpus Delicti », organisé par l'association " JEU EST UN AUTRE ", du 15 au 17 août 2008.**

Lieu et date :

Signature :

Les joueurs s'inscrivant en ligne devront signer cette décharge en arrivant sur l'aire de jeu (les personnes mineures devront être accompagnées par leur représentant légal) !

Les personnes ayant participé aux jeux de rôle grandeur nature « *La Noire Essence* », « *Hectambos !* » et/ou « *Dies Irae* » qui ont eu lieu en 1996, 1998 et 2000 en Ajoie peuvent reprendre leur rôle et leur personnage.

Remplir les rubriques suivantes et envoyer éventuellement une feuille annexe contenant les événements vécus

par votre personnage lors du (des) jeu(x) précédent(s). **CODE** : (du dernier jeu auquel vous avez participé – si connu.)

RÔLE : **NOM DE JEU** : **RACE** :

NATIONALITÉ : **ÉQUIPE** :

REMARQUES :

LE PERSONNAGE :

Indiquez dans chaque rubrique le niveau supposé de votre personnage en nombre de coches. Quatre coches indiquent un personnage plutôt impliqué et zéro un personnage ne prenant pas part au domaine en question.

PRÉNOM DE JEU SOUHAITÉ :

	Premier Choix			Second choix		
RACE D'ORIGINE	<input type="radio"/> Humain	<input type="radio"/> Nimraokhen	<input type="radio"/> Édomaure	<input type="radio"/> Humain	<input type="radio"/> Nimraokhen	<input type="radio"/> Édomaure

(Notation : 4 = totalement impliqué, 3 = conseiller, 2 = intéressé, 1 = peu intéressé, 0 = bôf...)

Origine sociale (4 = haute noblesse, 0 = bas peuple)

Situation financière (4 = plein de richesses, 0 = plein de pauvreté...)

DOMAINES D'ACTIVITÉS : Talents professionnels de votre personnage

Diplomatie, position hiérarchique,...

Discrétion, filature, vol, ombre,...

Commerce, trafic, production, banque,...

Sciences, alchimie, érudition,...

Art de la guerre, assassinat, combat,...

Magie, psychologie,...

COMPORTEMENT SOCIAL : Attitude de votre personnage en société

Respect des lois et des dogmes

Loyauté et respect de sa parole

Sociabilité, image,...

Mysticisme, chromatisme (cf. monde)

Vous-MÊME... :

Pas obligatoire, mais si vous répondez, essayez de répondre honnêtement, ça nous aidera. Même échelle que ci-dessus.

Capacité d'improvisation, répondant,...

Charisme, présence, autorité,...

Identification au rôle, jeu d'acteur,...

Force physique, masse musculaire,...

Agilité, acrobatie, danse,

Stratégie, tactique, go, échecs,...

Connaissances historiques

Ruse, magouille, complot,...

Êtes-vous certain de venir: 100% 80% 50% 20% **Vous viendrez** : transport public, voiture

DIVERS : Avez-vous du matériel que vous pourriez amener pour votre camp (tente médiévale, chaudron en fonte, étendards, château en Siporex©,...) ?

Avez-vous déjà, vous et votre équipe, des couleurs pour votre(vos) costume(s) ou étendards ?

Voilà. Patience et à bientôt !!!

JEU EST UN AUTRE

Envoyer le formulaire

Ne pas remplir, informations d'organisation: IPA OPI Auteur :

Rôle attribué :