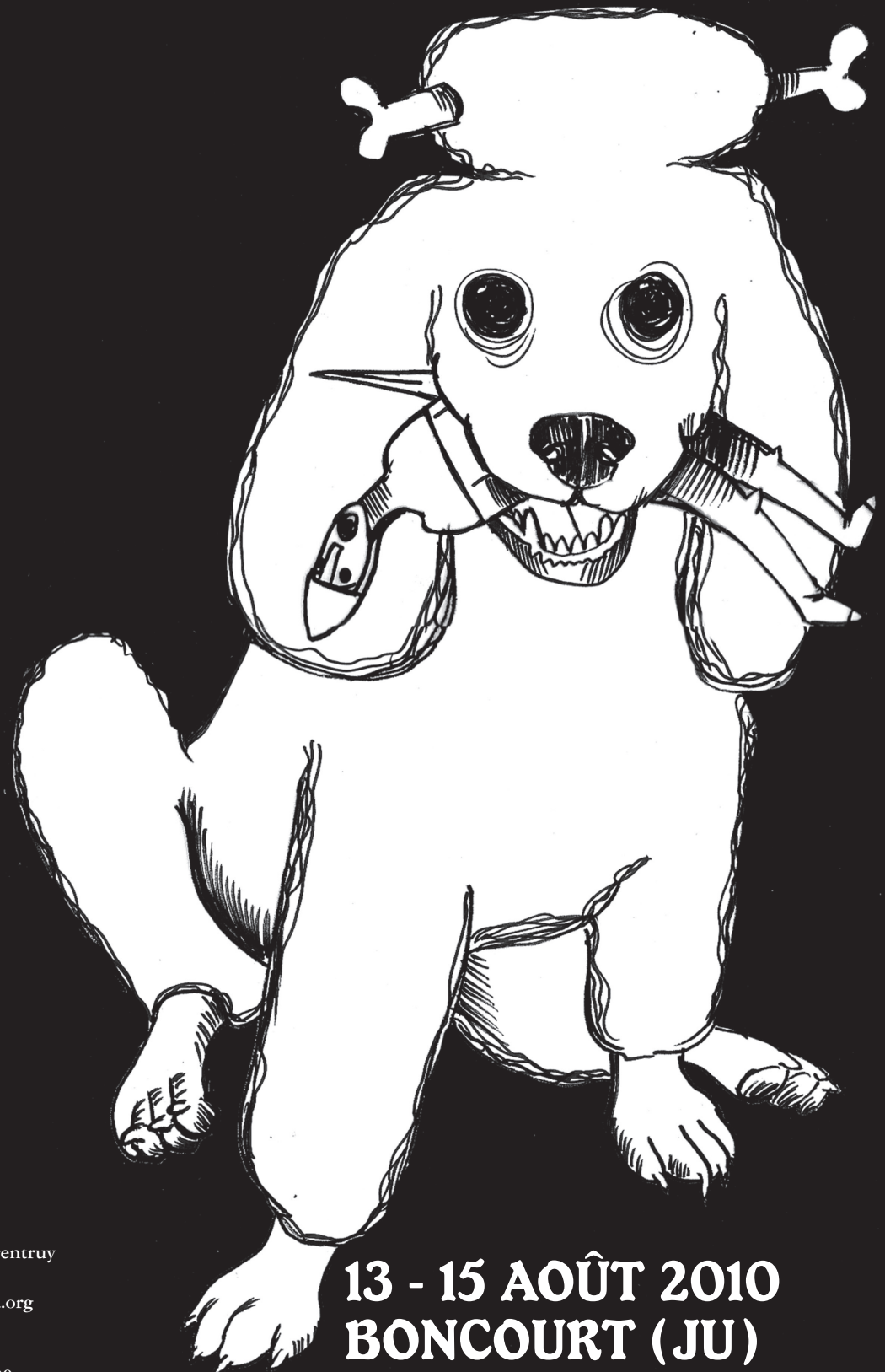


CAVE CANEM



CONTACT:

Jeu Est Un Autre
Condemène 7 - CH 2900 Porrentruy
T: +41 79 415 21 36
jeua@bluewin.ch - www.jeua.org

INSCRIPTION:

finance d'inscription: CHF 100.-
boissons et repas compris.
Délai d'inscription 15 juin 2010.
Inscription disponible sous www.jeua.org

**13 - 15 AOÛT 2010
BONCOURT (JU)**

**JEU DE RÔLE GRANDEUR NATURE
MÉDIÉVAL FANTASIQUE**

Ajia, année 2157.

**Au plafond étoilé, les lunes
suivent pour l'instant leur
trajectoire en silence.**



**Sur le plancher des proneuils,
on s'affaire à ses petites**



**occupations quotidiennes :
les cultivateurs cultivent,**



les alchimistes synthétisent,



**les mages ensorcellent, les nobles
gouvernent (ou pas), les assassins**



font passer leurs semblables



de vie à trépas... et les mages-



copistes de trépas à vie.

C'est en tout cas ce que les dieux, abrités chacun derrière leur lune, s'imaginent de la vie sur Ajia : une mécanique bien huilée. Un monde sans histoires...

Et pourtant : du Nord au Sud, d'Est en Ouest, d'un Etat ou d'une caste à l'autre, le monde d'Ajia est traversé de fractures : les rivalités entre mages chromatiques s'accroissent sans cesse, les cartels de marchands se livrent une lutte d'expansion effrénée - un conflit où le sang coule, même s'il se fait pièce de monnaie. L'hémoglobine bien réelle, elle, continue à se répandre malgré les pourparlers tenus il y a cinq ans à Qöv : le royaume Sagamaure et l'empire Qatoaran se laissent aller à leurs instincts belliqueux au mépris des traités de paix, vulgaires papiers que l'on signe en fermant les yeux. Aujourd'hui, c'est la situation dans la zone frontalière des Marches de la Syngine qui occupe tous les esprits : terre qatoarane il y a peu encore, les Marches sont pourtant un réservoir de sympathisants de la cause royaliste. Le roi ne s'y est pas trompé, qui y a installé un fort contingent d'hommes en armes : inutile de dire que cette incursion échauffe les esprits du côté du palais impérial...

Paradoxalement, ces quelques récentes années virent aussi l'émergence d'initiatives menées par quelques personnes de bonne volonté pour encadrer au mieux le chaos ambiant : de manière indépendante, les grands ensembles sociaux qui font tourner ce petit monde se sont peu à peu dotés d'instances de contrôle... Au grand dam, parfois, de ceusses et ceux qui menacent ces mêmes contrôles.

La géopolitique ajiane est troublée, on l'a vu : après les dures guerres de 2152 opposant – au sein de leur propre coalition – le royaume Sagamaure à l'empire Qatoaran, le camp des vainqueurs, entonnant l'air du « Plus jamais ça », se fit un devoir d'imaginer une assemblée dans laquelle les ambassadeurs des parties en conflit potentiel se donneraient l'occasion de tuer ce dernier dans l'oeuf en en discutant entre gens de bonne composition plutôt qu'en lâchant les étrepeurs dans les campagnes. L'« Assemblée des Nations-Unies » (ANU pour les intimes) était née. Elle en est aujourd'hui à ses balbutiements, mais la récente crise des Marches de la Syngine pourrait être l'occasion pour elle d'exercer ses désirs de pacification : les ambassadeurs en mission à l'ANU tiennent en ce moment même leur congrès au siège de l'Assemblée, en Agirian.

Pleine des bons sentiments qu'on lui connaît, l'Assemblée des Nations-Unies consacra ses premières délibérations à la mise en place de ce qu'il est convenu aujourd'hui d'appeler les Tours du savoir : ces organismes de contrôle, créés dans un premier temps pour circonscrire les dérives de la magie et de ses serviteurs, ont peu à peu mis la main sur l'intégralité des apprentissages en matière d'arts de la guerre, d'herboristerie, de magie et d'alchimie. Les Tours du Savoir accordent la permission aux différents impétrants d'exercer leur activité, et se réservent le droit de sanctionner ceux qui dévient de la ligne.

Autant dire que les lanceurs de sorts et autres écornifleurs d'essence qui pensent encore pouvoir charmer leur prochain dans leur coin savent désormais à quoi s'en tenir... Tout comme ceux qui ont fait le choix des armes : l'antique habitude d'apprendre le métier en coupant en toute anarchie les têtes qui se présentent est révolue : sous le contrôle serré des maîtres d'armes, les apprentis doivent aujourd'hui faire eux aussi l'effort de gravir les marches des Tours du Savoir. Remarquez, c'est fou ce qu'on peut apprendre en gravissant un escalier...

Les négociants pour qui la grivèlerie et l'escroquerie font office de mode canonique des relations commerciales n'ont pas moins de soucis à se faire... Car l'impunité n'est désormais plus de mise dans leurs petites affaires : en Agirian – place économique centrale d'Ajia et pourvoyeuse de sel pour tout le continent - le Cénacle agirian des commerçants associés (CACA) a pour mission de lancer ses juges à la poursuite des combinards. Cette cour bien particulière, créée il y a peu, étend sa juridiction sur tous les cas de criminalité économique : détournements, ententes cartellaires illicites, et monopoles indus. Les guildes de marchands, qui se retrouvent aussi aujourd'hui en Agirian pour renégocier les concessions de vente des essences, sauront qu'elles sont observées.

La multiplication des règles assurera-t-elle la bonne marche des affaires dans ce bas monde ? A vous de le décider...